

4

IP

L'Informatique et la Programmation

Objectif : renforcer la maîtrise de l'utilisation des moyens informatiques et des architectures numériques mises à la disposition des élèves. Comprendre les solutions numériques pilotant les objets techniques (programmation).

Activités :

- dans le cadre de projets, utiliser des outils numériques adaptés pour organiser, rechercher, concevoir, produire, planifier, simuler...

- concevoir tout ou partie d'un programme, le compiler et l'exécuter pour répondre au besoin d'un système et des fonctions à réaliser